**Bloom效果**

**What:**

模拟真实摄像机的一种图像效果，它让画面中较亮的区域扩散到周围的区域中，造成一种朦胧的效果。

**Why:**

**How:**

**Bloom的实现原理**

根据阈值提取出图像中的较亮区域，把它们存储在一张渲染纹理中，再利用高斯模糊对这张渲染纹理进行模糊处理，模拟光线扩散的效果，最后再将其和原图像进行混合，得到最终效果。